**DatabaseRestaurant**

-------------------------------------------------------------------------------------------------

Отваряме SQL Management Studio.

Първо правим настройката Tools->Options->Designers -> Махаме Prevent savingh changes that …….

Създаваме база данни RestaurantsT.

Изъплняваме последователно заявките от Restaurants.sql за създаване на таблиците Cities, Categories, Restaurants.

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Създаваме Blank Solution

VS2015 -> File->New Project Search: Blank Solution

Добавяме проект -> Add New Project -> SQl Server -> SQL Server Database Project с името „Restaurants.DB“.

Избираме контекстното меню на проекта Restaurants.DB и оттам SchemaCompare…

Имаме две текстови кутии. Лявата е нашия проект, а във втората трябва да посочим базата данни: Select Target -> Database -> Select Connection ->Show Connection Properties:

Server Name: .\SQLEXPRESS

Database Name: RestaurantsT

-> Connect

Може от SqlSchemacompare да изберем Switch source and target -> после Compare

Селектираме таблиците и даваме Update. Така ще ни се генерират скриптове за създаване на таблиците в проета в директорията dbo.

---------

Важно е на Restaurants.DB/Properties да посочим sql сървъра, който се използва -> Target platform

----------------

Добавяме към директорията dbo -> Add New Item -> User Script -> Post Deployment (в него си копираме всичко от съществуващ проект)

Този скрипт може да го изпълним в началото за да си инициализираме базата с някакви данни. Това става чрез

Контексно меню на Restaurants.DB -> Publish…. -> Target database connection: RestaurantsT -> Publish

-----------------

За връзка на приложението към базата данни е необходим Connection String. Той може да се добави чрез Server Explorer.

Отваряме Server Explorer от VS2015

Избираме Connect to database -> Data Source -> MS SQL Server

Server name: .\SQLEXPRESS -> Refresh

Authentication: Windows Authentication

Select or enter a database name: RestaurantsT

-> Connect

След като се свържем към дадената база данни, може да дадем десен бутон -> Properties и оттам ще може да си вземем connection string.

-------------------------------------------------

Създаваме в нашия solution -> проект (Class library: [.NET Framework]) с името „DataAccess“ и 2 папки - Entities и Repositories.

Създаване на 3 class-a в Entities - Restaurant, Category и City със структура подобна на таблиците в базата.

Обяснение на идеята да се ползва Repository - еднотипна CRUD фунционалност.

Осъзнаване на необходимостта за базов клас (всяко repository има ConnectionString property)- BaseRepository.

Добвяме и останалите repository класове.

---------------------------------------

Създаваме console application с името „Restaurants.Console“ за демонстрация.

Друго което ни трябва е да достъпим DataAccess-a

Restaurants.Console -> References –> Add Reference

И маркираме DataAccess.

Чрез (Ctrl+.) на нереферираните класове добавяме необходимите using.

Тъй като преди това стартирахме прокта SQL Database project е необходимо да направим нашето конзолно приложение да се стартита по подразбиране.

Десен бутон -> Set As StartUp Project.

---------------------------------------------------------------------------

Създаваме съхранена процедура:

Отиваме в SQL Management Studio, създаваме заявка към базата данни Restaurants и изпълняваме заявката по създаване на процедурата:

create PROCEDURE DeleteRestaurant

(

@id int

)

AS

BEGIN

DELETE FROM Restaurants

WHERE ID = @id;

END

След това се връщаме във VS2015 и отваряме проекта Restaurants.DB, от там избираме Schema compare… Отваря се SqlSchemacompare и от там посочваме в дясното падащо меню базата данни Restaurants. След това Switch source and target -> после Compare.

Виждаме че има добвена нова промяна – това е съхранената процедура. Избираме Update за да може да се добави към проекта Restaurants.DB.

Добавяме метода DeleteByID() към RestaurantRepository в проекта DataAccess/Repositories.

Пробваме новия метод в проекта Restaurants.Console.